

# Règles du jeu “La Roue Panoramique”

Ce jeu peut être proposé à une classe d'élèves de niveau A2/B1 en français.

## Matériel nécessaire :

- Un sablier ou un chronomètre
- Un tableau interactif (TBI/TNI) et un ordinateur
- Une connection internet
- Un dé

## Organisation du jeu :

- Les élèves se répartissent en groupes (6 équipes par exemple) avec l'aide du professeur.
- Ce dernier sera le “Maître du temps” et le “Maître des points”. Il contrôlera le temps limite pour répondre aux questions et notera les points de chaque équipe. Il sera chargé aussi de cliquer pour faire apparaître les questions.
- Chaque membre d'une équipe devra répondre aux questions à tour de rôle.

## Thèmes :

- Langue et culture étrangère (anglais et français)
- Histoire et Droit
- Littérature italienne
- Chimie
- Mathématiques
- Géographie

## Déroulement du jeu :

Chaque équipe lance le dé pour déterminer l'ordre de passage dans le jeu (du plus grand nombre au plus petit)

En cas de score égal, les équipes concernées retirent le dé jusqu'à être départagées

La première équipe démarre le jeu et désigne son rapporteur.

Au moment où la question apparaît, l'équipe dispose d'une minute pour trouver la réponse, ensuite le rapporteur va cliquer sur la case correspondante sur le TBI.

Si l'équipe a trouvé la bonne réponse, elle enregistre un point.

Le professeur clique pour faire apparaître la prochaine question pour l'équipe suivante.

Quand toutes les questions des 6 sujets ont été posées, le professeur donne le classement des équipes.

L'équipe qui aura eu le plus de points (en cas de score égal, les équipes concernées retirent le dé jusqu'à être départagées) pourra répondre à la question finale sur le sujet de son choix parmi les 6 thèmes proposés. Si elle donne la bonne réponse, ce sera l'équipe gagnante, sinon, l'équipe suivante dans le classement tentera de répondre à la même question.

Le jeu se termine dès qu'une équipe a donné la bonne réponse à la question finale.